



CHÂTEAU CREVECŒUR

NORMANDIE



DOSSIER DE PRESSE

Programme de l'été



L'été au château

De juillet à août, de nombreuses nouveautés sont proposées : deux nouvelles expositions, « La fête au Moyen Âge » et « Charpentiers pour Notre-Dame », un parcours aventure « Le Tournage Maudit » et un parcours immersif « Ma vie d'ingénieur ».

Les animations d'été commencent le 3 juillet avec la Nuit des Musées et Pierres en Lumières, puis continuent avec l'Été Médiéval, du 11 juillet au 15 août, qui est composé de « La Fête au Moyen Âge », « Chevaliers ! » et « Enquêtes au Moyen Âge ».

LE CHÂTEAU.....	3
PARCOURS AVENTURE.....	4
LES EXPOSITIONS.....	5
Nouveau.....	5
Les expositions permanentes.....	5
LE MUSÉE SCHLUMBERGER.....	6
LES ÉVÉNEMENTS.....	7
Nuit des Musées & Pierres en lumières.....	7
L'Été Médiéval.....	8
Le Moyen Âge en fête.....	8
Chevaliers !.....	9
Enquêtes au Moyen Âge.....	10
RESTAURATION.....	10
LES INFORMATIONS PRATIQUES.....	11

LE CHÂTEAU

Situé au cœur du Pays d'Auge, le château de Crèvecœur est un exemple unique de petite seigneurie rurale du XV^{ème} siècle en Normandie.



Entouré de douves, le château a conservé son plan d'origine, constitué de deux parties : la basse-cour et la haute cour. Plusieurs siècles ont laissé leur empreinte sur le Château de Crèvecœur : la muraille ainsi que la chapelle ont été édifiées au XII^{ème} siècle. Les bâtiments à pan de bois tels que la ferme, le colombier, la grange et le logis seigneurial ont été construits aux XV^{ème} et XVI^{ème} siècles. Un jardin des simples, un potager, une bergerie, un poulailler, un four à pain et un four de potier complètent le domaine seigneurial.

La porterie - XVI^{ème} siècle

Déplacé puis remonté en 1973 à l'extérieur du site médiéval, ce bâtiment provient de l'ancien château de Beuwillers (près de Lisieux). Il sert aujourd'hui de lieu d'accueil et de boutique.

La ferme - XV^{ème} siècle

Le bâtiment, percé d'un porche, constitue l'accès unique à la basse-cour. La ferme a gardé sa vocation agricole jusqu'au début des années 1970.

Le colombier - XV^{ème} siècle

Symbole de pouvoir féodal et de richesse, sa forme carrée le distingue des colombiers normands généralement de plan circulaire ou hexagonal.

La grange - XVI^{ème} siècle

Grange dîmière réimplantée dans les années 1970. Le bâtiment d'origine, détruit à la fin du XIX^{ème} siècle, avait une vocation de grange, détable et de pressoir.



La chapelle - XII^{ème} siècle

La chapelle du seigneur, dite chapelle castrale, est ici construite dans la basse-cour. Son architecture présente des caractéristiques de l'art roman.

Le logis seigneurial - XV^{ème} siècle

Construit en 1457 à même la muraille, le logis est au centre de la seigneurie et du système de fortification du château. Il a été habité jusqu'en 1970.

PARCOURS AVENTURE

« LE TOURNAGE MAUDIT »

Nouveau

Dans le cadre du programme « Les Étonnants Patrimoines, clap ...Action ! » mis en place par le département du Calvados, le château propose dès cet été un tout nouveau parcours aventure !

L'histoire

« Un grand réalisateur tourne un film sur le Moyen Âge à Crèvecœur-en-Auge. Mais un matin, très tôt, un phénomène étrange se produit. Le caméraman, le preneur de son puis les comédiens sont pris d'un mal inconnu : ils dansent, les uns après les autres, sans pouvoir s'arrêter...Mais que se passe-t-il ?!

Les anciens du village racontent qu'en 1470, les habitants de la seigneurie étaient tous devenus fous après un grand banquet. Ils s'étaient eux aussi mis à danser jour et nuit sans répit, certains jusqu'à l'épuisement...

Comment lever cette malédiction ? »

La mission

À l'aide de plusieurs compagnons et de quelques objets glissés dans un sac, les familles doivent enquêter dans le château et au fil des chemins de randonnée, trouver le remède à cette infortune !

Une aventure de 2 heures

Ce parcours permet aux familles de vivre une parenthèse enchantée en pleine nature et de découvrir des éléments cachés... Le tout en faisant appel à tous les sens, en jouant et en résolvant des énigmes ! De quoi passer un agréable moment ludique tous ensemble !

À partir de 6 ans



EXPOSITIONS

Nouveau

Charpentiers pour Notre-Dame • du 1er mai au 1er novembre



Les techniques de charpenterie traditionnelle vous intriguent ? Charpentiers Sans Frontières vous propose une exposition sur ces savoir-faire qui leur ont permis de récréer à l'identique, et avec des techniques du XII^{ème} siècle, la ferme n°7 de la charpente de la cathédrale de Notre-Dame de Paris !

La fête au Moyen Âge • du 11 juillet à fin août

Cette exposition : la vie au Moyen Âge est rythmée par les fêtes : il y en a plus de quarante par an ! Découvrez l'impact de ces célébrations sur l'économie et sur l'organisation de la vie au quotidien.

Les expositions permanentes

La vie rurale au Moyen Âge

Découvrez la vie paysanne au Moyen Âge : les travaux des champs, l'élevage des animaux et les tâches quotidiennes, à travers une exposition et un espace reconstitué : la pièce de vie du paysan.

Sacré Moyen Âge

Parcourez le quotidien religieux des laïcs à la fin du Moyen Âge, période marquée par une multitude de pratiques cimentant la communauté : c'est le temps des processions et des confréries. Découvrez pourquoi et comment l'Homme médiéval se tourne vers Dieu et le clergé.

L'histoire reconstituée

Partez à la découverte de la reconstitution historique, cette discipline qui permet de mieux comprendre le Moyen Âge, de mettre en pratique les techniques du passé et valider les connaissances scientifiques.

Nouveau

PARCOURS IMMERSIF LE MUSÉE SCHLUMBERGER

Après deux ans de travaux et de collaboration avec l'agence de scénographie/muséographie Les Charrons, le musée Schlumberger rouvre ses portes ! Une expérience hors du commun attend le public.



Ma vie d'ingénieur

Grâce à un parcours immersif, le visiteur devient le personnage principal d'une histoire qui le plonge dans la vie d'un ingénieur, de 1911 à nos jours.

Du recrutement jusqu'aux missions de terrain, il découvre grâce à des décors reconstitués, aux objets uniques de la collection du musée mais aussi à des tablettes interactives et des hologrammes, les recherches qui ont abouti à des innovations ayant bouleversé la recherche technologique et scientifique.



La Fondation Musée Schlumberger, une famille, un musée... 48 ans d'histoire !

La Fondation Musée Schlumberger œuvre depuis plus de 40 ans à créer des liens entre Science et Histoire. Au début du XX^{ème} siècle, deux jeunes chercheurs, Conrad et Marcel Schlumberger, inventent une technique de prospection minière novatrice.

En 1970, leur famille choisit le château de Crèvecœur pour y installer un musée retraçant leur épopée. Un long travail de restauration et d'aménagement commence. En 1973, le Musée ouvre ses portes. Lors de l'inauguration, le Président Fondateur, M. Didier Primat, émet le vœu « que le musée suscite des vocations scientifiques et réveille l'amour des vieilles pierres ».

ÉVÉNEMENTS

Samedi 3 juillet

Nuit des Musées

Une nouvelle visite conçue spécifiquement par l'équipe du château-musée permet aux visiteurs de découvrir l'histoire Schlumberger de façon insolite et inédite, rythmée par des archives sonores et visuelles.

En parallèle, une enquête à réaliser à la maison est proposée sur Facebook !

De 20h à 23h30, entrée gratuite, réservation conseillée au 02 31 63 02 45 ou reservationcrevecoeur@gmail.com



Pierres en lumières

La soirée du 3 juillet est aussi l'occasion de découvrir le château à la lueur des bougies, dans une ambiance féérique !

De 20h à 23h30, entrée gratuite



Du 11 au 28 juillet



Le Moyen Âge en fête

« Le Moyen Âge en fête » du 11 au 28 juillet a pour thème les plaisirs et les loisirs au Moyen Âge. Les comédiens présentent un programme d'ateliers et de représentations tout au long de la journée et pour toute la famille. Cet événement accessible à tous est placé sous le signe de la pédagogie et du divertissement. Les week-ends des 17 et 24 juillet, des artisans présentent leur savoir-faire : poterie et forge.

PROGRAMME

11h à 14h : ateliers de médiation animés par La Muse, déambulation, jeux médiévaux

14h : contes de la chapelle

16h : spectacle « Le vœu du Paon »

16h45 : visite théâtralisée

17h à 18h45 : ateliers de médiation animés par La Muse, déambulation, jeux médiévaux



La compagnie « La Muse »

La Muse est à l'origine une maison d'édition de livres de vulgarisation de l'Histoire Médiévale à destination du grand public. Elle s'est ouverte à l'animation et au spectacle sous l'impulsion de son directeur, Fabian Müllers, également chercheur spécialisé sur l'alimentation et les jeux au Moyen Âge. Depuis le 1er octobre 2020, c'est Ivana Durand Lanson qui a repris la direction artistique. Issue de l'école de théâtre Claude Mathieu et du théâtre contemporain, elle est co-fondatrice de la Compagnie La Muse.

Du 31 juillet au 2 août

Chevaliers !

Vous rêvez de découvrir le monde des chevaliers ? Du 31 juillet au 2 août, les cavaliers de La Chevalerie Initiatique vous éblouissent de leurs prouesses ! Au programme : démonstrations, entraînements, joutes et pas d'armes (combats à pied).

PROGRAMME CHAQUE JOUR

11h : Entraînement

14h : Pas d'armes (combat à pied)

15h15 : Tournois en lice

17h30 : Tournois en lice



La Chevalerie Initiatique

L'association a vu le jour au centre équestre du Clos, à l'initiative d'Arnaud Léon, passionné d'histoire qui décide d'organiser des spectacles de joute équestre au XXème siècle. Au fil du temps il est rejoint par des amis, et ils fondent ainsi l'association Chevalerie Initiatique. Ses membres tournoient dans les places et châteaux ayant accueilli par le passé des tournois historiques et font revivre l'âge d'or de la chevalerie française.

Ce sport-spectacle, qui voit s'affronter les chevaliers lors de jeux d'adresse et de face-à-face spectaculaires dans des lieux historiques, ravit les plus jeunes comme les plus grands.

Du 5 au 15 août

Enquêtes au Moyen Âge

Du 5 au 15 août, plongez-vous au cœur de l'an de grâce 1471 et menez une enquête historique !

Tous les jours, une nouvelle énigme à résoudre est proposée : vol, meurtre, événement inexplicable... Que se passe-t-il donc ? Qui est innocent, qui est coupable ?

Pour lever le voile sur ces mystères, interrogez les habitants du château.



Restauration

Tous les jours d'animation, l'échoppe du Griffon Noir propose des spécialités médiévales à emporter. Un espace pique-nique est à votre disposition dans le parc.

Offre non disponible en dehors des périodes d'animation (les 29 et 30 juillet et les 3 et 4 août).



Horaires et tarifs

Horaires juillet et août

Tous les jours de 11h à 19h

Tarifs pendant les animations :

+ de 14 ans : 9€

Enfant de 4 à 14 ans : 5€

- de 4 ans : gratuit

Pass famille (2 adultes et 3 enfants) : 25€

Tarifs hors animations :

+ de 18 ans : 8€

Enfants de 7 à 18 ans et étudiants : 5€

Gratuit moins de 7 ans

Pass famille (2 adultes et 3 enfants) : 25€

Parcours aventure :

Location du sac : 7 € + prix de l'entrée

CB et chèques vacances acceptés.

Réservez vos billets et retrouvez les tarifs de nos

animations sur notre site internet :

www.chateaudecrevecœur.com

Venir au château



Château de Crèvecœur • ZOE MOSSET-RABY
02 31 63 02 45 - laura@chateaudecrevecœur.com
Plus d'infos sur www.chateaudecrevecœur.com