



À LA RECHERCHE DE LA LICORNE

Lili la licorne a perdu sa maman ! Elle est cachée quelque part dans le château à l'attendre... Mais où ? À l'aide des autres animaux de la seigneurie, les enfants vont devoir explorer le château et prêter main forte à Lili pour qu'elle puisse retourner auprès de sa maman.

Déroulement de l'activité :

Visite contée et itinérante du château avec l'ensemble de la classe (ferme, colombier, enclos, jardin des simples, logis seigneurial), suivi d'un temps de jeu et de coloriage dans la salle pédagogique.

Objectifs :

Se repérer dans le temps

- Jeu de questions réponses, jeu d'observation avec le médiateur et les marottes animalières pour découvrir la vie quotidienne au Moyen Âge.

Comprendre ce qu'est un château médiéval

- Observation et découverte de la basse-cour et de la haute cour.
- Observation des éléments de protection du château (douve, ponts, muraille).

Découvrir les habitants et les animaux du château au Moyen Âge

- Observation d'objets de la vie courante des paysans dans la ferme (outils, cheminée, seau, nourriture...) ; idem pour le seigneur et sa famille dans le logis (table de banquet, tenture, tapisserie, espace nuit...).
- Découvrir la vie des seigneurs et celle des paysans (leur lieu de vie, leurs activités quotidiennes...) par le biais des animaux (rôles, représentations) dans la seigneurie médiévale.
- Comprendre l'utilité et l'importance des animaux pour le fonctionnement de la seigneurie au Moyen Âge.

Chaque enfant repart avec un bonbon, des coloriages et une fiche de jeux en lien avec la visite.

Un poster représentant le plan du château est offert à la classe.



Fondation Musée Schlumberger - Château de Crèvecœur - 14 340 Crèvecœur-en-Auge

SIRET 780 724 811 00010 - APE 925C - TVA FR 29780 724 811

Tél. 33 (0) 231 630 245 - www.chateaudecrevecoeur.com