



## LES JEUX AU MOYEN AGE

Les enfants découvrent le château et l'importance des jeux au Moyen Âge à travers l'observation, la pratique et le questionnement. Ils explorent la ferme, la basse-cour, la chapelle, la haute cour et le logis pour expérimenter jeux d'adresse, jeux collectifs, jeux de réflexion ou d'échecs, et découvrent ainsi la diversité des loisirs médiévaux et les pièces d'échecs remarquables du château.

### Déroulement de l'atelier

1. Introduction (30 mn) : Se repérer dans le temps et dans l'espace, présentation des objectifs de l'atelier (toute la classe avec le/la médiateur.ice).
2. Parcours des jeux (1h) : Découverte du château à travers un parcours interactif mêlant observation, réflexion et pratique de jeux médiévaux (par petits groupes)
3. Restitution des connaissances et conclusion (30 mn) : toute la classe avec le/la médiateur.ice.

### Objectifs

- **Découverte du patrimoine** : observer les différents espaces du château et comprendre leur rôle
- **Découverte du jeu au Moyen Âge** : identifier les types de jeux, leur utilité et leurs participants
- **Développement des compétences d'observation et de réflexion** : répondre aux questions du questionnaire à partir des observations et de la pratique
- **Participation et socialisation** : coopérer en petits groupes pour expérimenter les jeux
- **Sensibilisation à la culture et à l'histoire** : comprendre les différences entre les loisirs de la noblesse et du peuple

***Chaque enfant repart avec un bonbon.  
Un poster représentant le plan du château est offert à la classe.***