



LE TRESOR DE LA GUERRE DE 100 ANS

Pendant une demi-journée, les enfants, devenus chevaliers, partent à la recherche d'un fabuleux trésor, oublié en 1449 par les Anglais. Guidés par plusieurs messages, ils visitent le château et découvrent son histoire et son architecture.

Déroulement de l'atelier

1. Introduction (30 mn) : se repérer dans le temps et dans l'espace, information sur la guerre de 100 ans au château de Crèvecœur, toute la classe avec le.la médiateur.ice.
2. Jeu de piste (1h) : questions sur le château, son architecture et la vie militaire au Moyen Age (par petits groupes).
3. Restitution des connaissances et conclusion (30 mn) : toute la classe avec le.la médiateur.ice.

Objectifs

Se repérer dans le temps

- Jeu de questions/ réponses pour amener les enfants à comparer la vie au Moyen Age à celle d'aujourd'hui.
- Observation de différentes images d'armes offensives et défensives, de chevaliers pour aider les enfants à retrouver l'époque de construction du château de Crèvecœur.

Se repérer dans l'espace

- Lecture du plan du château, repérage des enseignes sur les bâtiments et observation de photos.

Comprendre ce qu'est un château fort

- Observation et comparaison de la basse-cour, de la haute cour, des bâtiments ; déterminer leur rôle.
- Observation des éléments de défense (doutes, pont levis, muraille, meurtrières, chemin de ronde...).
- Découverte de leur importance et de leur rôle à l'aide du questionnaire et des panneaux d'exposition.

Découvrir comment les gens se défendent dans un château au Moyen Age

- En se mettant dans la peau d'un chevalier et en suivant les consignes du Capitaine Dunois : dessiner son blason, attaquer le château, rechercher le trésor des ennemis...
- Comprendre la notion de siège d'un château grâce aux explications du.de la médiateur.ice et au jeu de piste.
- Observation des éléments de survie (puits, four à pain...) et découverte de leur importance et de leur rôle... à l'aide du questionnaire et des panneaux d'exposition.

***En échange du trésor de Crèvecœur, chaque enfant repart avec un bonbon.
Un poster représentant le plan du château est offert à la classe.***

