

LA MALÉDICTION DU FAUCON



À travers un conte en kamishibai, les enfants découvrent l'histoire de Thibault, un jeune noble transformé en faucon après avoir désobéi.

Pour lever la malédiction, il devra accomplir trois missions qui lui apprendront les rudiments pour être un bon chevalier.

Cette histoire interactive mêle narration, observation des images et participation sonore.

Déroulement de l'atelier

1. Le conte en kamishibai (environ 45 minutes avec l'introduction du/de la médiateur.ice)

2. Jeu de piste dans le château et conclusion (20 à 30 minutes). Après le conte, les enfants partent en petit groupe à la recherche de pièces de puzzle disséminées dans le château. De retour à la ferme, ils reconstituent collectivement l'image finale et chaque enfant reçoit un bonbon et un coloriage en souvenir de leur aventure.

Objectifs

- **Écoute et attention** : suivre un récit structuré et participer aux échanges.
- **Compréhension et imagination** : comprendre l'histoire de Thibault et imaginer ses aventures.
- **Observation et repérage** : explorer le château pour retrouver les pièces du puzzle.
- **Coopération et socialisation** : travailler en petit groupe et partager les découvertes.
- **Découverte du patrimoine et du vocabulaire** : apprendre des mots liés au château, à la nature et aux animaux.
- **Patience et persévérance** : voir l'histoire se dérouler et accomplir la mission du puzzle.

*Chaque enfant repart avec un bonbon.
Un poster représentant le plan du château est offert à la classe.*