



# Ingénieur en herbe

## Cycle 3



Le projet **Ingénieur en herbe** est conçu par le musée des Arts et Métiers. Il est porté en régions par des musées scientifiques et techniques comme le Musée Schlumberger.



Il propose aux élèves, aidés de leurs enseignants, de se glisser dans la peau d'un ingénieur pour relever un défi scientifique lancé par le musée. **Chaque édition annuelle est l'occasion d'un nouveau défi.**

## Les objectifs



- Familiariser les élèves aux principes du projet scientifique et réaliser un travail collectif ambitieux et innovant.

- Favoriser la diffusion de la culture scientifique et technique.

- Sensibiliser les classes à l'environnement muséal.

Le défi est annoncé par le musée des Arts et Métiers au mois de novembre aux inscrits, sur le site internet et par mail.



# Devenez ingénieur en herbe



Pour participer au projet Ingénieur en herbe, inscrivez-vous via l'adresse [alix@chateaudecrevecoeur.com](mailto:alix@chateaudecrevecoeur.com)



## Les temps forts du projet

Chaque édition du projet s'articule autour de 4 temps forts :

**Novembre**  
la formation des enseignants



**Décembre**  
la candidature des élèves



**Janvier**  
la visite guidée des collections



**Mai**  
la restitution du projet au musée

Musée Schlumberger  
Château de Crèvecœur  
14340 Crèvecœur-Auge  
[alix@chateaudecrevecoeur.com](mailto:alix@chateaudecrevecoeur.com)  
02.31.63.02.45.