

LE PETIT CHEVALIER



Les enfants découvrent le château en suivant un parcours comprenant des activités variées. Grâce à leurs sens et à différentes missions, ils apprennent à devenir un chevalier sans peur et sans reproche.

Déroulement de l'atelier

1. Introduction orale : se repérer dans le temps et dans l'espace (toute la classe avec l'animatrice)
2. Découverte du château : un parcours de plusieurs activités avec observation, réflexion, écoute et agilité pour comprendre les devoirs d'un futur chevalier au Moyen Age (par petits groupes)
3. Restitution des connaissances et conclusion : les enfants sont adoubés et récompensés. Les enfants découvrent l'emplacement d'un coffre contenant des bonbons. (toute la classe avec l'animatrice).

Objectifs

Se repérer dans le temps

- Jeu de questions/ réponses avec l'animatrice pour amener les enfants à comparer la vie au Moyen Age à celle d'aujourd'hui.
- Jeu d'observation et de manipulation pour deviner quels personnages vivaient dans un château au Moyen Age.

Se repérer dans l'espace

- Observation du site avec l'animatrice et déplacement dans le château à la découverte des différents bâtiments de la haute cour et de la basse-cour.

Comprendre ce qu'est l'environnement et la vie d'un chevalier

- Observation des éléments de défense (doutes, pont levis, muraille, meurtrières...) et du lieu de vie du chevalier.
- Jeu d'observation et de réflexion sur la « panoplie » d'un chevalier.
- Jeu de construction pour comprendre l'importance d'une muraille dans un château fort.
- Jeu de sons pour découvrir les animaux présents dans la basse-cour.
- Jeu d'observation et de manipulation pour connaître les aliments essentiels à la survie (eau, pain...).

Comment devenir un chevalier sans peur et sans reproche

- L'apprentissage des chevaliers (page à 7 ans, chevalier à 18 ans) avec l'animatrice.
- Plusieurs jeux pour découvrir les qualités et les devoirs d'un chevalier (courage, loyauté, générosité...).
- Adoubement avec les enfants organisé par l'animatrice en fin de visite.

Chaque enfant repart avec un bonbon.

Un poster représentant le plan du château est offert à la classe.