

## 10 - LE POTAGER

La chapelle du seigneur était généralement située sur la haute cour. C'est sans doute parce que la haute cour du château était trop petite que la chapelle de Crèvecoeur se trouve dans la basse-cour.

Avoir 1 chapelle est 1 privilège réservé au seigneur. Il assiste ainsi aux cérémonies religieuses sans quitter son domaine. La religion était très importante au Moyen Âge. Les offices religieux rythment la vie des hommes du château, qu'ils soient seigneur ou paysan.

Le mot à décoder est :

**T / C / M / G / P / V / K / U**

## 12 - LE JARDIN DES SIMPLES

1 jardin des simples est 1 jardin contenant des plantes qui peuvent soigner des maladies. Au Moyen Âge, la plupart des médicaments étaient à base de plantes.

Le mot à décoder est :

**S / L**

## 13 - LA HAUTE COUR

L'accès à la haute cour se faisait par 1 pont-levis. La muraille mesure près de 10 mètres de hauteur. Elle est construite en pierre et

elle est percée de meurtrières. 1 chemin de ronde faisait le tour de la muraille. Il servait à surveiller les alentours. L'accès se faisait par l'escalier situé à droite de la porte d'entrée.

À droite de la grande porte, à 1 mètre du sol, se trouve 1 niche. C'était le four à pain. Le four et le puits de la haute cour étaient indispensables à la survie des habitants en cas de siège.

En vous dirigeant vers le fond de la haute cour, vous constaterez que le sol est plus bas du côté gauche. À cet emplacement, il y avait 1 tour. C'était 1 élément essentiel pour la défense du château.

Le mot à décoder est :

**S / X / N / S / M / O**

## 14 - LE LOGIS SEIGNEURIAL

Le logis seigneurial a été bâti à la fin du Moyen Âge. Il est construit contre la muraille.

À l'origine, 1 escalier extérieur menait directement au 1<sup>er</sup> étage. Le logis seigneurial comportait 3 niveaux :

> au rez-de-chaussée : le cellier, et peut-être les cuisines,

> au 1<sup>er</sup> étage : l'espace de réception avec la grande salle,

> au 2<sup>e</sup> étage : l'espace privé avec les chambres.

Le mot à décoder est :

**X / M / B / O / B / M**

## 15 - LA SALLE SEIGNEURIALE

La salle seigneuriale est la pièce la plus grande et la plus importante du château. Ici mangeaient le seigneur et sa famille. La table, 1 simple plateau de bois posé sur 2 tréteaux, n'était mise qu'au moment des repas. Le seigneur y recevait aussi ses invités, pour des réunions ou lors de banquets.

Derrière la table, se trouve 1 meuble très ingénieux : le banc à tournis. Placé devant la cheminée, aujourd'hui disparue, ce banc permettait de se chauffer de dos comme de face.

Souvent brodées, les tentures sur le mur n'avaient pas seulement 1 rôle décoratif. Elles protégeaient du froid et de l'humidité.

Le grand meuble en chêne sur lequel est présentée la vaisselle s'appelle 1 dressoir.

Les plus belles pièces de vaisselle y étaient présentées.

La grande ouverture dans la muraille mène à 1 très petite pièce : les toilettes, appelées autrefois latrines.

Voici le dernier mot à décoder :

**I / B / X / V / X.**

Vous pouvez à présent reconstituer la phrase codée et résoudre l'énigme afin de trouver la cachette du trésor.

Bonne chance !

ILLUSTRATIONS : MACROVECTOR / FREEPIK - PLAN : RÉMI BOSTAL

# CHÂTEAU DE CRÈVECOEUR



## CHÂTEAU DE CRÈVECOEUR

14340 Crèvecoeur-en-Auge

Tél. : 33 (0)2 31 63 02 45

info@chateaudecrevecoeur.com

www.chateaudecrevecoeur.com

- 1 La porterie (16<sup>e</sup> siècle)
- 2 La basse-cour
- 3 La ferme (15<sup>e</sup> siècle)
- 4 La salle paysanne\*
- 5 Le colombier (15<sup>e</sup> siècle)
- 6 La grange (16<sup>e</sup> siècle)
- 7 Les enclos, la bergerie et le poulailler\*
- 8 Le four à pain\*
- 9 Le four de potier\*
- 10 Le potager\*
- 11 La chapelle (12<sup>e</sup> siècle)
- 12 Le jardin des simples\*
- 13 La haute cour (12<sup>e</sup> siècle)
- 14 Le logis (15<sup>e</sup> siècle)
- 15 La salle seigneuriale\*

\* reconstitution historique



Il existe une légende au sujet du Château de Crèveœur. Le château est occupé par des troupes anglaises lors de la guerre de Cent Ans. À leur départ, les Anglais incendièrent le château et laissèrent derrière eux un trésor jamais retrouvé. Plusieurs aventuriers se sont lancés dans la chasse au trésor sans succès. Aujourd'hui, nous avons décidé de lancer une nouvelle mission de recherche en recrutant les meilleurs enquêteurs. Pour cela, nous avons mis au point un jeu de piste qui déterminera vos capacités.

## 1 - LA PORTERIE

Le château de Crèveœur est construit au Moyen Âge, il y a près de 1000 ans ! Il était protégé par 1 talus et des douves, 2 ponts-levis et 1 muraille. Le seigneur et sa famille habitaient dans le logis situé sur la haute cour. Les paysans et les animaux vivaient dans la basse-cour. On y trouve des bâtiments à pans de bois : la ferme, le colombier, la grange, les écuries, aujourd'hui disparues, mais aussi la chapelle en pierre. Ici, vous vous trouvez devant la porterie. Ce bâtiment n'est pas original de Crèveœur. Il provient de l'ancien château de Beauvillers, à 20 kilomètres d'ici, près de Lisieux. Comme son nom l'indique, la porterie servait d'entrée au château.

Le mot à décoder est :

**K / X / G / W / X / S**

Voici un peu d'aide pour décoder le premier mot. Il y a 5 chiffres à relever : 1000, 1, 2, 1 et pour finir 20. Additionnés, cela donne 1024, 1 + 0 + 2 + 4 = 7. Vous devez donc tourner la roue de 7 crans. À gauche ou à droite à vous de voir...

## 2 - LA BASSE-COUR

L'accès à la basse-cour se faisait par 1 pont unique. La basse-cour est entourée par des fossés remplis d'eau : les douves. Le talus surmonté d'1 palissade en bois protégeait la basse-cour. En cas d'attaque, elle servait de refuge aux villageois.

La basse-cour était le lieu de vie des paysans du château qui cultivaient les terres du seigneur et s'occupaient de ses bêtes. Plusieurs bâtiments agricoles ont été construits dans la basse-cour : 1 ferme, 1 colombier et 1 grange. Écuries et four à pain, aujourd'hui détruits, se trouvaient également dans la basse-cour.

Le mot à décoder est :

**Q / J / P / N**

## 3 - LA FERME

La ferme avait 2 fonctions :

- à l'origine, 1 partie (côté cheminée, à gauche du bâtiment) était réservée à l'habitation du fermier et de sa famille.
- l'autre partie, à droite, servait d'étable et était surmontée de vastes greniers destinés au stockage des fourrages.

Le mot à décoder est :

**D / X**



## 4 - LA SALLE PAYSANNE

Au Moyen Âge, le lieu de vie du paysan se compose d'1 pièce unique, pour manger, dormir...

Le foyer, c'est-à-dire le feu de chauffage et de cuisson, est le centre de la vie paysanne. La femme entretient le feu toute la journée.

La table est posée sur des tréteaux. Elle n'est pas installée en permanence : la table est mise en place au moment des repas, d'où l'expression « dresser la table ». Cela permet de libérer de l'espace dans la pièce de vie.

Le lit paysan peut être composé d'1 simple paillasse posée à même le sol ou d'1 matelas bourré de paille intégré à un lit fait d'1 cadre en bois.

Le mot à décoder est :

**L / N / A / I / E / A / N**

## 5 - LE COLOMBIER

Au Moyen Âge, le colombier accueillait les pigeons appartenant au seigneur. Avoir 1 colombier était 1 privilège réservé à la noblesse. La construction de ce bâtiment est très soignée, car le colombier était 1 symbole de richesse.

Le colombier était 1 véritable garde-manger et pouvait accueillir jusqu'à 3000 pigeons.

L'intérieur fait près de 8 mètres de haut et compte 1500 niches appelées « boullins » pouvant accueillir, chacune, 1 couple de pigeons. Grâce à la fenêtre d'envol, située à droite sur la toiture, les oiseaux pouvaient sortir pour se nourrir et se protéger des prédateurs.

La colombe, fiente de pigeon, était utilisée comme engrais dans les champs. Elle valait beaucoup d'argent : c'est pourquoi lors du mariage de ses filles le seigneur offrait souvent de la colombine à la famille du marié.

Le mot à décoder est :

**R / G / N / T / R**

## 6 - LA GRANGE

Ce n'est pas la grange d'origine aujourd'hui détruite. La grange était 1 espace de stockage des récoltes de céréales et du foin pour les animaux. La grange originale possédait également 1 pressoir.

Le mot à décoder est :

**F / W**

## 7. LES ENCIOS, LA BERGERIE ET LE POULAILLER

Le château de Crèveœur compte plusieurs équipements reconstruits comme les enclos, la bergerie et le poulailler, mais aussi le four à pain, le four de potier et le rucher.

Les animaux vivaient dans la basse-cour. Les enclos protégeaient les animaux des prédateurs. L'enclos rond, fait de branches coupées entrelacées, abritait la volaille. Les ronces, épines et petites branches sont serrées et entrelacées jusqu'à former 1 barrière infranchissable, appelée haie morte. La bergerie à toit de chaume accueillait les moutons. La bergerie se situe derrière les enclos, entre la grange et le four à pain.

Le poulailler en pan de bois a été construit en 2017 pendant l'animation « Les Médiévales ».

Le mot à décoder est :

**W / Z / R / T / D**



## 8 - LE FOUR À PAIN

La partie haute du four à pain est en terre et en briques crues. Ce type de four pouvait être construit par le seigneur et permettait aux paysans d'y cuire leur pain en payant le prix de la cuisson.

Le temps de cuisson d'1 fournée est a peu près de 40 minutes en fonction du poids des boules de pain. On enfourne ensuite les viandes et tartes et enfin les desserts.

Le mot à décoder est :

**M / Z / N / J / G / Q / Z / U**

## 9 - LE FOUR DE POTIER

Le four de potier a été construit il y a quelques années pour le besoin des animations. Ce genre d'équipement n'aurait pas eu sa place normalement dans un château du Moyen Âge. A quelques kilomètres d'ici se trouvait un grand centre potier, le Prê d'Auge.

Les poteries sont enfournées par la cheminée et disposées en tas. La cuisson se déroule en 2 phases. Le petit feu environ 300-400°C finit de sécher les poteries, et le grand feu environ 1000°C, les cuit. La cuisson peut durer tout le jour, de 8 à 10 heures, voire plus ! Le défournement n'a lieu que le lendemain quand le four est froid.

Le mot à décoder est :

**S / U / J**

## 10 - LE POTAGER

Au Moyen Âge, à la campagne comme à la ville, on cultive 1 jardin. Les paysans mangent principalement des céréales, mais aussi beaucoup de légumes et de légumineuses, comme les pois et les lentilles.

Les légumes sont mangés cuits, sauf la salade. En France, on aime particulièrement la porée, sorte de purée de légumes verts hachés.

À la fin du Moyen Âge, les légumes les plus consommés sont les choux et les poireaux. Des légumes (poireau, chou, panais, bette...), des arbustes à fruits (groseillier, framboisier...) et des herbes aromatiques (grande camomille, aneth...) verdissent le jardin.

Le mot à décoder est :

**Z / M / Z / F / Q / Z / L / L / D**

